

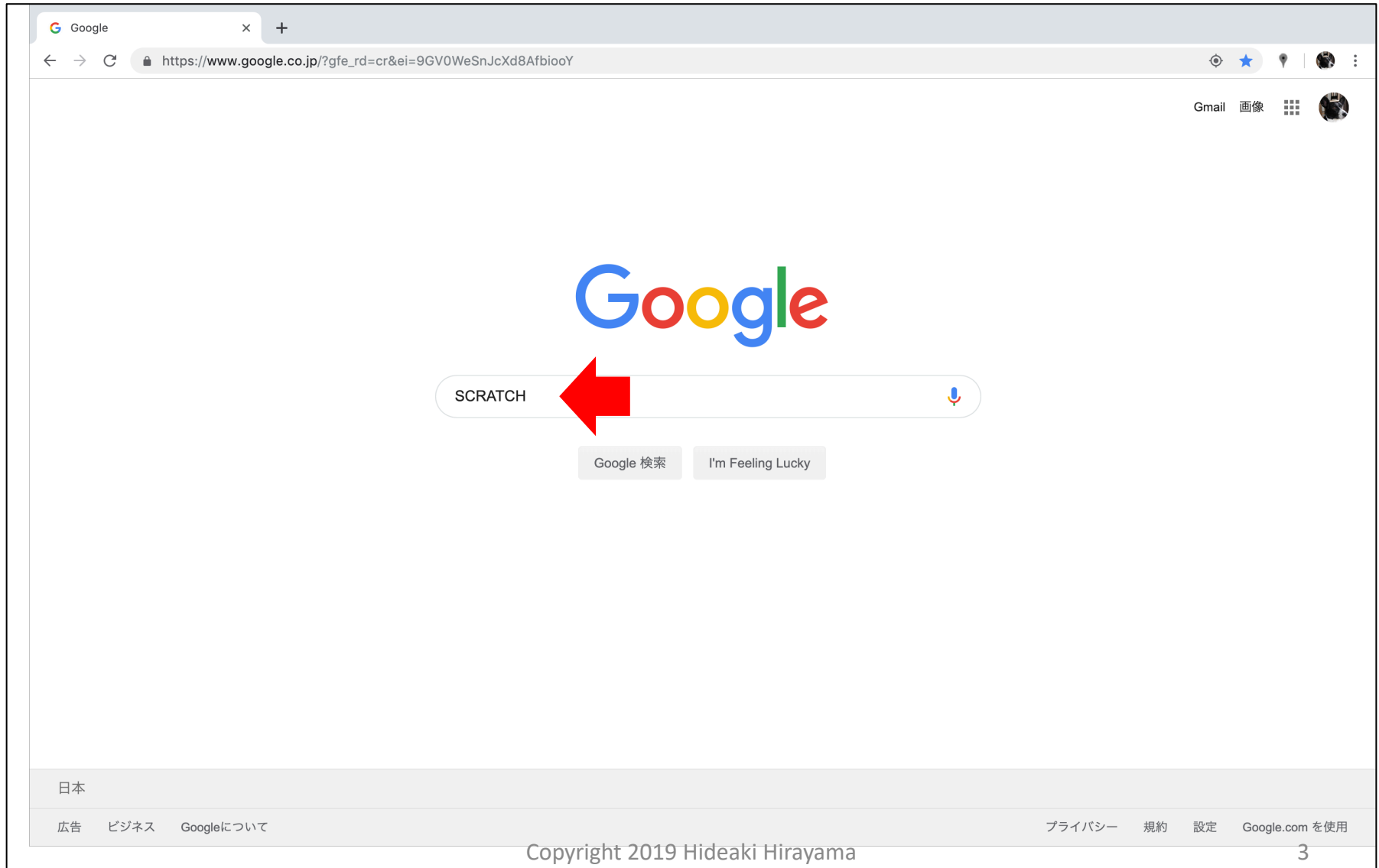
SCRATCHプログラミング

Vol. 1

目白大学メディア学部メディア学科
平山秀昭

- ・SCRATCHというブロックプログラミング言語を学びます。ブロックプログラミング言語は多数ありますが、どれもSCRATCHと大差はありません。SCRATCHは世界最初のブロックプログラミング言語で、かつ、世界中で最もよく使われているブロックプログラミング言語です。

- Googleで「SCRATCH」を検索して下さい。



- ・「Scratch – Imagine, Program, Share」がSCRATCHです。
- ・クリックして開いて下さい。

SCRATCH - Google 検索

https://www.google.co.jp/search?source=hp&ei=wITWXKzrMtHemAW4qD8&q=SCRATCH&oq=SCRATCH&gs_l=psy-ab.12..35i39l2j0l4j0i131j0.1708.3186..18785.....

Google SCRATCH

すべて 動画 画像 ショッピング ニュース もっと見る 設定 ツール

約 471,000,000 件 (0.53 秒)

Scratch - Imagine, Program, Share
<https://scratch.mit.edu/> ▼ このページを訳す

Scratch is a free programming language and online community where you can create your own interactive stories, games, and animations.
このページに 5 回アクセスしています。前回のアクセス: 19/03/25

プログラミング入門
Scratchではじめよう！プログラミング入門（日経BP社）. 書籍に掲載され ...
[mit.edu からの検索結果 »](#)

Game projects
Scratch is a free programming language and online community ...

Scratch (プログラミング言語) - Wikipedia
[https://ja.wikipedia.org/wiki/Scratch_\(プログラミング言語\)](https://ja.wikipedia.org/wiki/Scratch_(プログラミング言語)) ▼
Scratch (スクラッチ) は、MITメディアラボが開発したプログラミング言語学習環境である。目次. 1 概要. 1.1 Scratchユーザーインタフェース; 1.2 ユーザーコミュニティ. 1.2.1 オンラインコミュニティ. 2 名称の由来; 3 派生; 4 展開; 5 関連項目; 6 脚注; 7 外部リンク ...
影響を受けた言語: Logo, Smalltalk, HyperCard, ... 登場時期: 2006年
拡張子: sb(Scratch 1.4).sb2(Scratch 2.0).sb3... プログラミング言語: Squeak
19/05/10 にこのページにアクセスしました。

Scratchをはじめよう1 - 学習 - Yahoo!きっず
<https://kids.yahoo.co.jp/study/integrated/programming/prg004.html> ▼
今回は「Scratch」というプログラミング言語を使ってみましょう。スクラッチはMITメディア・ラボのライフロン・キンダーガーデンという研究チームによって作られた無料のプログラミング言語で、世界中の子どもたちに広く使われています。簡単な入力とマウス操作 ...

Scratch
プログラミング言語

Scratch は、MITメディアラボが開発したプログラミング言語学習環境である。 [ウィキペディア](#)

設計者: ミッチェル・レズニック
プログラミング言語: [Squeak](#)
影響した言語: [Snap!](#)
開発者: MITメディアラボ Lifelong Kindergarten Group
ライセンス: GPLv2とScratch Source Code License
影響を受けた言語: [LOGO](#)、[Smalltalk](#)、[HyperCard](#)、[StarLogo](#)、[AgentSheets](#)、[AgentCubes](#)、[Etoys](#)

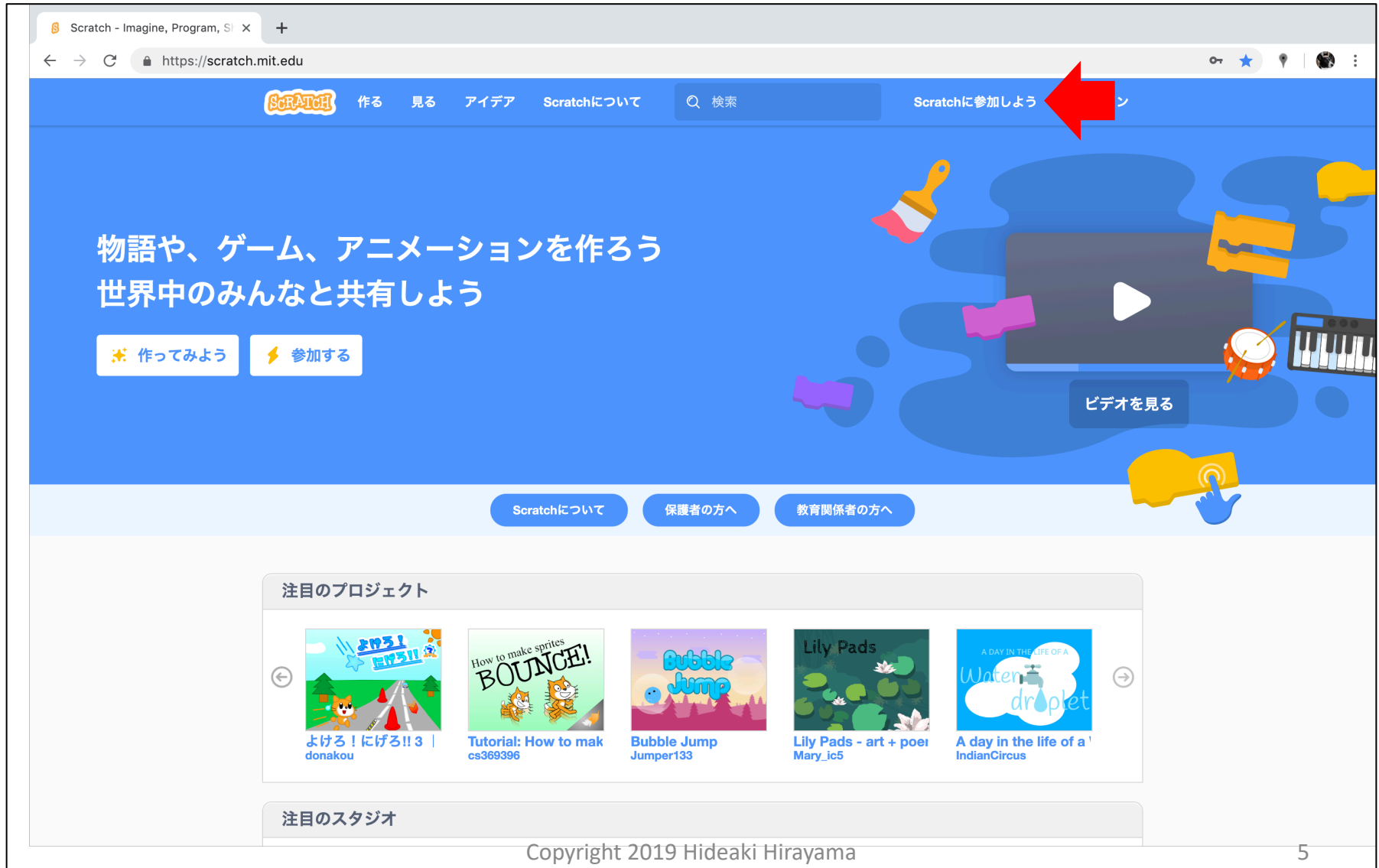
他の人はこちらも検索

他 15 件以上を表示

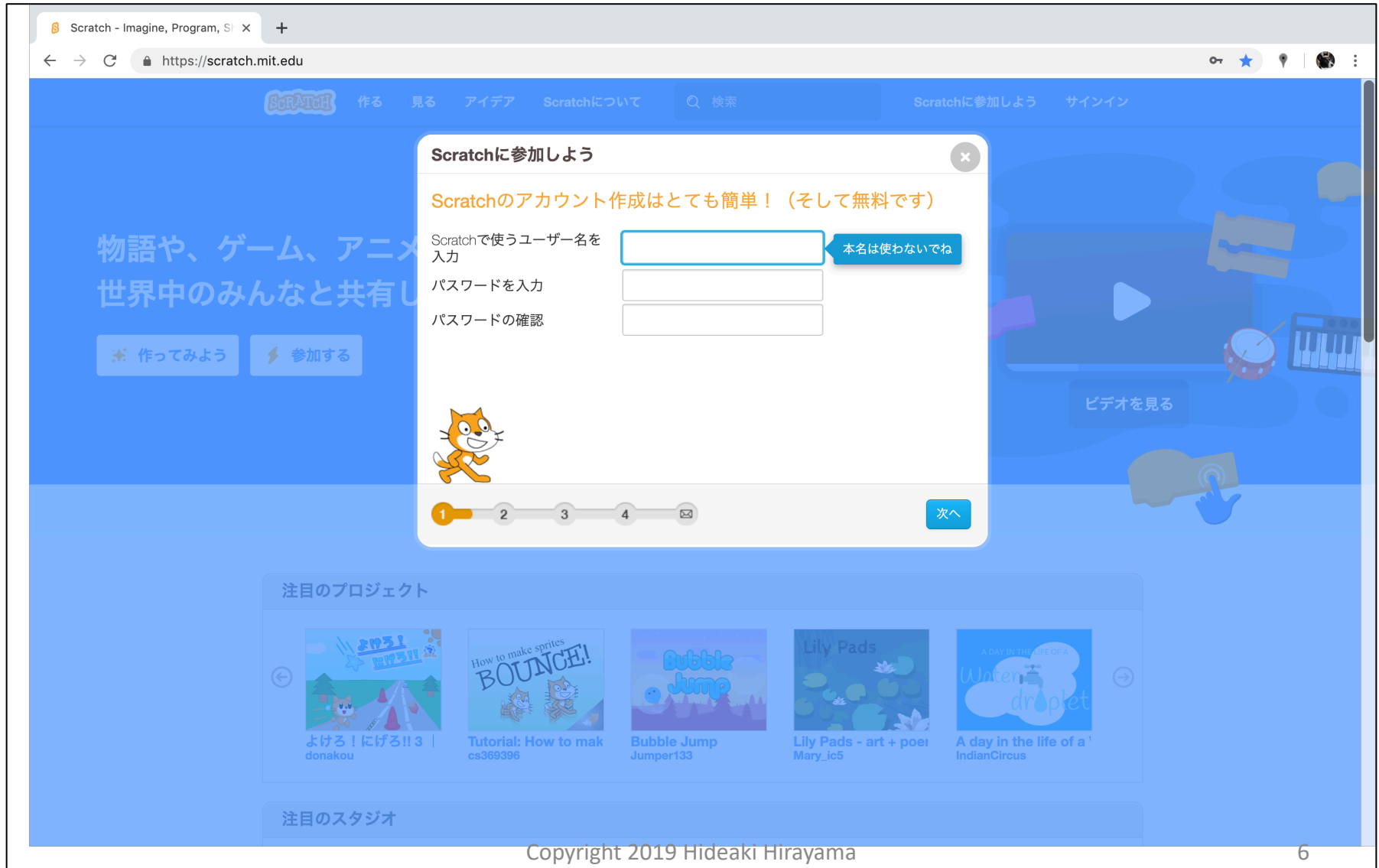
Copyright 2019 Hideaki Hirayama

4

- ・これがSCRATCHのページです。
- ・まずは、「Scratchに参加しよう」をクリックして下さい。



- ・SCRATCHで使うユーザ名とパスワードを2回入力し、「次へ」をクリックして下さい。



- ・生年月、性別、国を入力し、「次へ」をクリックして下さい。

The screenshot shows the Scratch website's registration page. A modal window titled "Scratchに参加しよう" (Join Scratch) is centered on the screen. The modal contains the following text and form elements:

- Header: "Scratchに参加しよう" with a close button (X).
- Message: "これらの質問の回答は公開されません。" (Answers to these questions will not be public.)
- Text: "なぜこの情報が必要ですか?" (Why do we need this information?) with a help icon.
- Form fields:
 - "生まれた年と月" (Year and month of birth) with dropdown menus for month and year.
 - "性別" (Gender) with radio buttons for male and female, and a text input field.
 - "国" (Country) with a dropdown menu.
- Scratch cat logo.
- Progress bar with steps 1, 2, 3, 4, and a mail icon.
- "次へ" (Next) button.

Below the modal, the "注目プロジェクト" (Featured Projects) section is visible, showing five project thumbnails with titles like "よける！にげる!! 3", "Tutorial: How to make BOUNCE!", "Bubble Jump", "Lily Pads", and "A day in the life of a Water droplet".

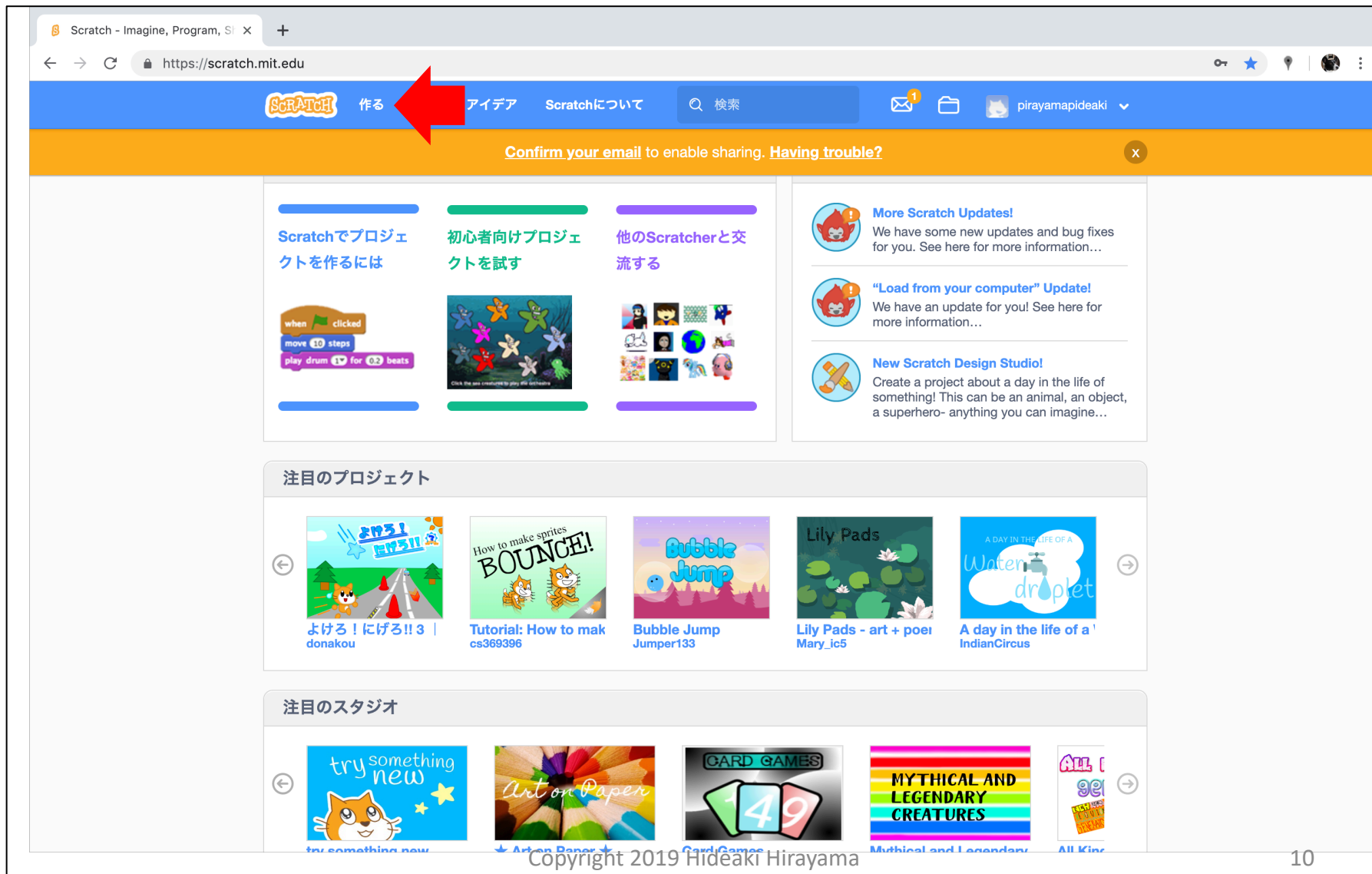
- ・メールアドレスを2回入力し、「次へ」をクリックして下さい。



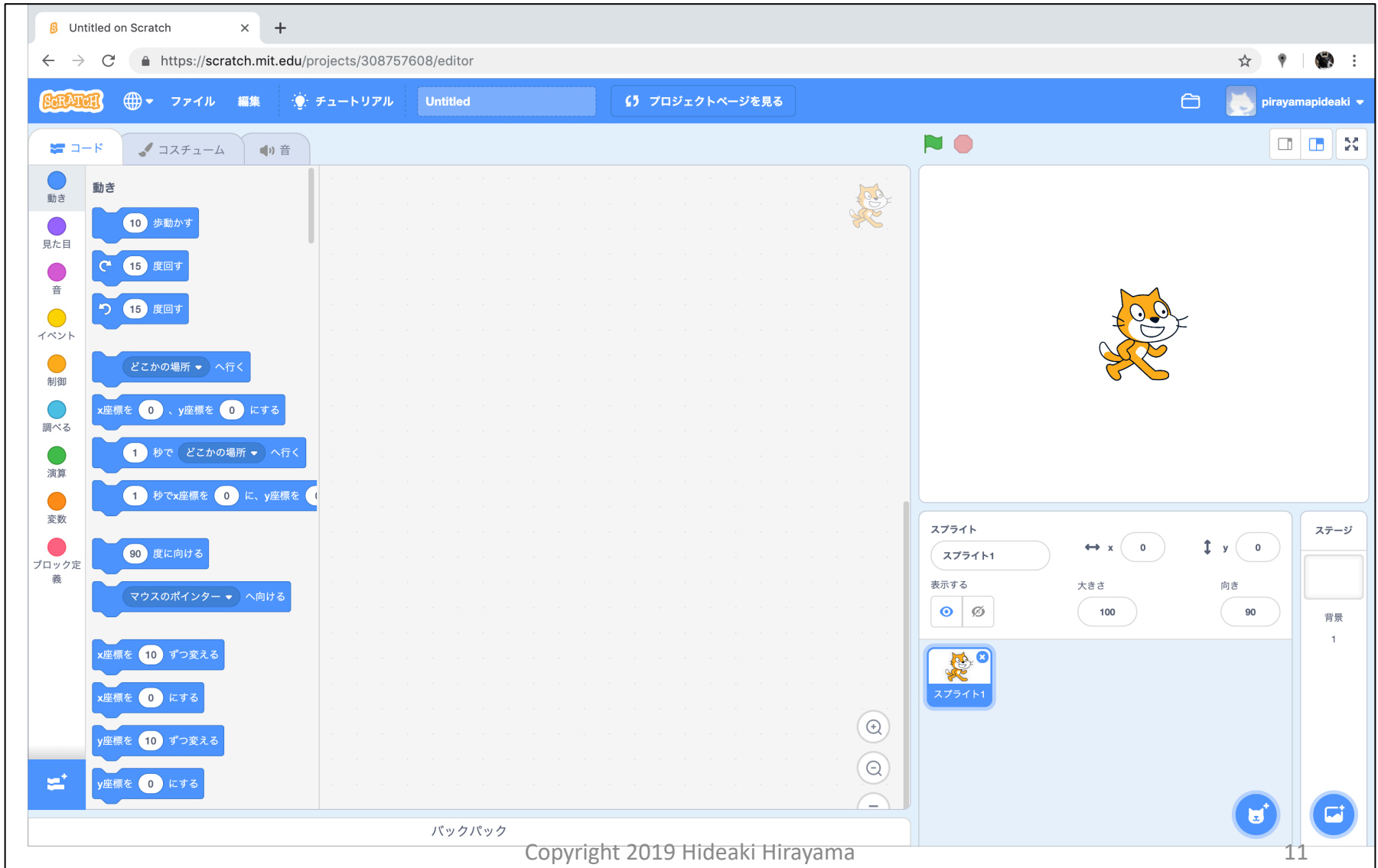
- ・「ユーザ名」で、サインインされています。これで準備完了です。
- ・SCRATCHは、ブラウザで動きます。家のPCでも試してみてください。
- ・今後は、サインインです。一度サインインしたら、そのままになります。

The screenshot shows the Scratch website homepage in a web browser. The browser's address bar displays 'https://scratch.mit.edu'. The website's navigation bar is blue and contains the Scratch logo, links for '作る' (Create), '見る' (Browse), 'アイデア' (Ideas), and 'Scratchについて' (About Scratch), along with a search bar. On the right side of the navigation bar, there is a user profile icon with the name 'pirayamapideaki' and a dropdown arrow. A red arrow points to this dropdown menu. Below the navigation bar, an orange banner reads 'Confirm your email to enable sharing. Having trouble?'. The main content area is divided into several sections: 'Scratchでプロジェクトを作るには' (How to create a project on Scratch), '初心者向けプロジェクトを試す' (Try projects for beginners), '他のScratcherと交流する' (Interact with other Scratchers), 'More Scratch Updates!', '“Load from your computer” Update!', and 'New Scratch Design Studio!'. Below these are sections for '注目のプロジェクト' (Featured Projects) and '注目のスタジオ' (Featured Studios), each displaying a grid of project thumbnails with titles like 'よける！にげる！！3', 'Tutorial: How to make BOUNCE!', 'Bubble Jump', 'Lily Pads', 'A day in the life of a Water droplet', 'try something new', 'Art on Paper', 'CARD GAMES', 'MYTHICAL AND LEGENDARY CREATURES', and 'All King'.

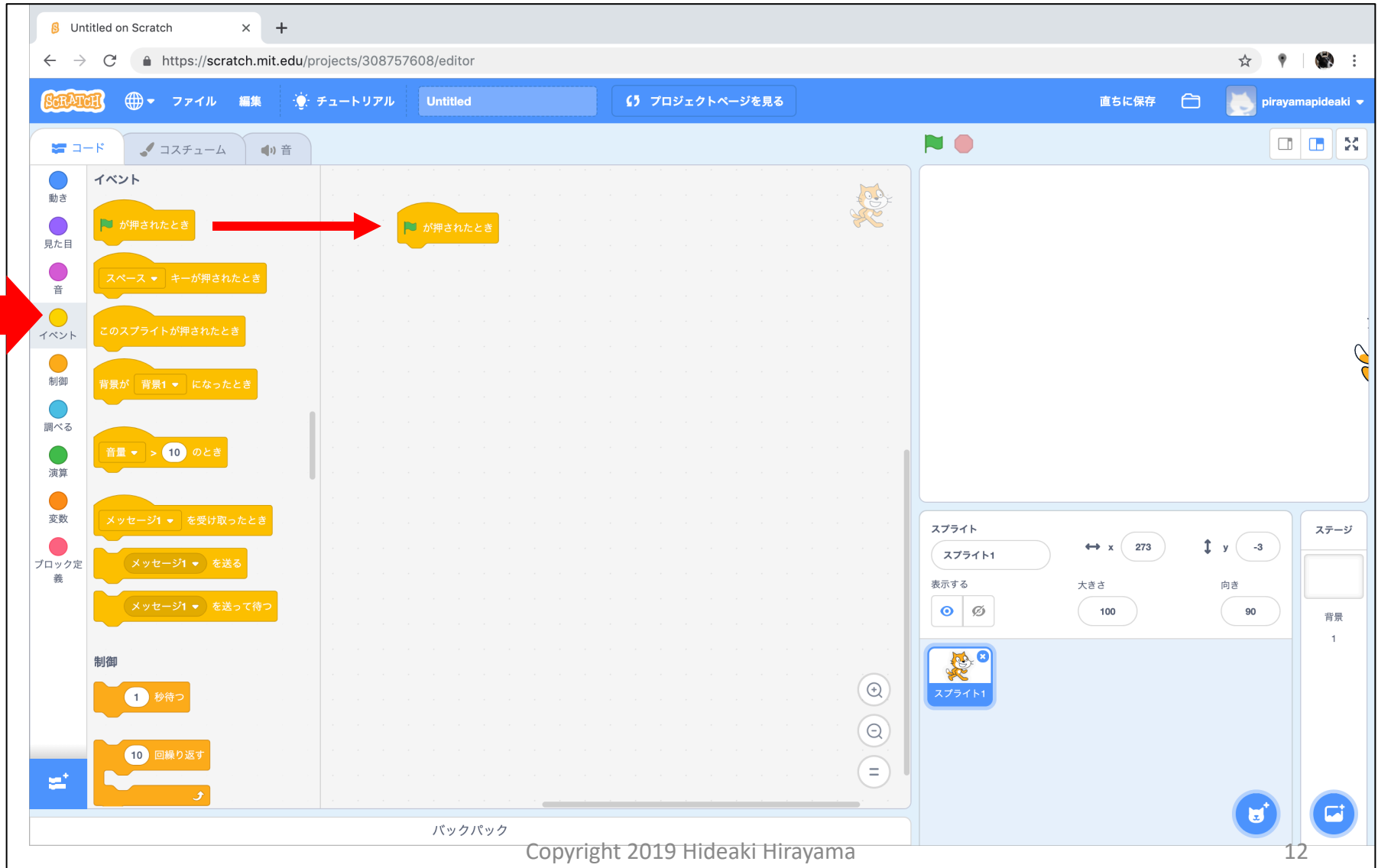
- ・「作る」をクリックします。



- これがSCRATCHのプログラム作成画面です。
- スプライト(キャラクターみたいなもの)として猫が選ばれています。
- これから猫のプログラミングを行います。



- ・「イベント」をクリックします。
- ・「旗が押されたとき」をパレット(プログラミング領域)に、ドラッグ & ドロップします。



- ・「動き」をクリックします。
- ・「10歩動かす」をパレットに、ドラッグ & ドロップし、「旗が押されたとき」に繋がめます。

The screenshot shows the Scratch web editor interface. The left sidebar contains a palette of block categories: Motion (動き), Looks (見た目), Sound (音), Events (イベント), Control (制御), Operators (調べる), Math (演算), Variables (変数), and Block Definition (ブロック定義). The 'Motion' category is selected, and a red arrow points to the '10 steps' (10歩動かす) block. Another red arrow points from this block to the '10 steps' block within the 'When green flag clicked' (旗が押されたとき) event block on the main workspace. The workspace also shows a 'When green flag clicked' block with a '10 steps' block attached to it. The right sidebar shows the 'Sprites' (スプライト) section with 'Sprite 1' (スプライト1) selected, and the 'Stage' (ステージ) section with 'Background 1' (背景 1) selected. The bottom of the screen displays the text 'Copyright 2019 Hideaki Hirayama' and the page number '13'.

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- ・緑の旗をクリックします。
- ・猫が10歩動きます。

The image shows the Scratch web editor interface. The top bar includes the Scratch logo, navigation links (ファイル, 編集, チュートリアル), and a project title 'Untitled'. A red arrow points to the 'green flag clicked' event block in the script area. The script consists of a 'when green flag clicked' event block followed by a 'move 10 steps' block. The cat sprite is shown on the stage, and a red arrow points to it. The right panel shows the 'Sprites' section with 'Sprite 1' selected, and the 'Stage' section with 'Background 1' selected. The bottom of the screen displays the text 'Copyright 2019 Hideaki Hirayama'.

Scratch editor interface showing a script for a cat sprite to move 10 steps when the green flag is clicked.

The script area shows the following blocks:

- When green flag clicked (Event)
- Move 10 steps (Motion)

The cat sprite is shown on the stage, and a red arrow points to it.

The right panel shows the 'Sprites' section with 'Sprite 1' selected, and the 'Stage' section with 'Background 1' selected.

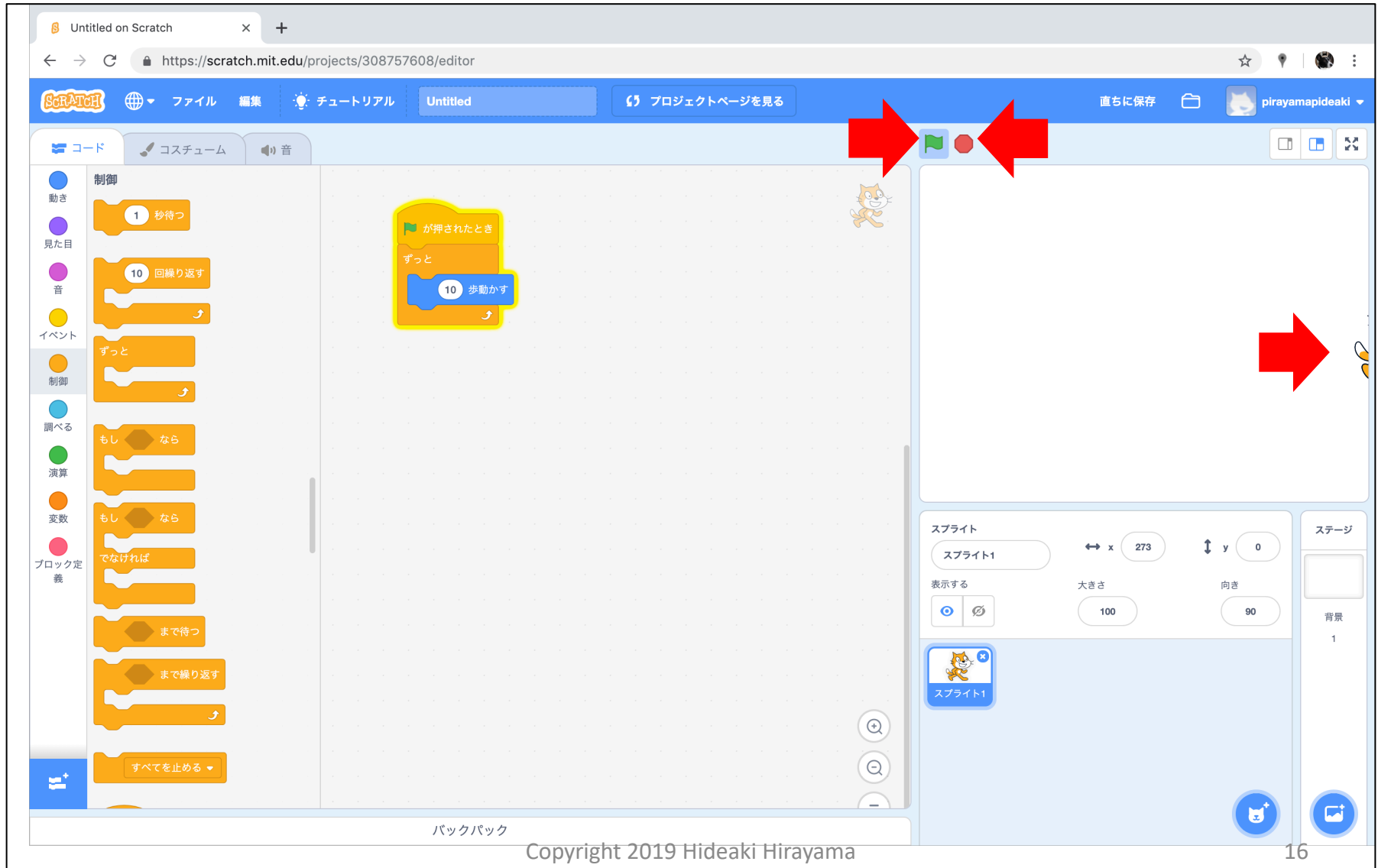
Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- ・「制御」をクリックします。
- ・「ずっと」をパレットに、ドラッグ & ドロップし、「10歩動かす」を挟み込むようにします。

The screenshot shows the Scratch web editor interface. On the left, the 'Control' palette is highlighted with a red arrow. It contains blocks for 'Wait 1 second', 'Repeat 10 times', 'Forever loop', 'When green flag clicked', 'Wait until released', 'If-then', 'If-then-else', 'Wait for this duration', 'Repeat until this condition is met', and 'Stop all when green flag clicked'. A red arrow points from the 'Forever loop' block in the palette to the 'Forever loop' block in the script area. The script area contains a 'When green flag clicked' block followed by a 'Forever loop' block containing a 'Move 10 steps' block. The stage area shows the Scratch cat sprite. The bottom right corner shows the 'Sprites' and 'Stage' panels.

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- ・緑の旗をクリックします。
- ・猫が端まで動きます。
- ・赤丸をクリックして止めます。



- ・猫を真ん中までドラッグして戻します。

The screenshot shows the Scratch web editor interface. The top bar includes the Scratch logo, navigation links (ファイル, 編集, チュートリアル), and a project title "Untitled". The main workspace is divided into three panels: the left sidebar with category tabs (動き, 見た目, 音, イベント, 制御, 調べる, 演算, 変数, ブロック定義), the central script area, and the right stage area.

In the script area, a script is visible with the following blocks:

- When green flag clicked (が押されたとき)
- Forever loop (ずっと) containing:
 - Move 10 steps (10 歩動かす)

A red arrow points from the script area to the stage area, indicating the action of moving the cat sprite to the center. The stage area shows a cat sprite (スプライト1) with its position set to x: 4, y: -3, size: 100, and direction: 90.

At the bottom of the interface, there is a "バックバック" (Back) button and a copyright notice: "Copyright 2019 Hideaki Hirayama".

- ・「動き」をクリックします。
- ・「もし端に着いたら、跳ね返る」をパレットに、ドラッグ & ドロップし、「10歩動かす」に繋がめます。

Scratch editor interface showing a script being built. The script consists of a 'when green flag clicked' block, followed by a 'move 10 steps' block, and then an 'if edge reached, bounce back' block. A red arrow points from the '動き' (Motion) category in the left sidebar to the 'もし端に着いたら、跳ね返る' (If edge reached, bounce back) block in the script area.

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- ・緑の旗をクリックします。
- ・猫が端まで来たら、逆方向に戻るようになりました。
ただし、猫が逆さまになっています。赤丸をクリックして止めます。

The screenshot shows the Scratch editor interface. The main stage displays a cat sprite (Tom) moving from left to right. A red arrow points to the green flag icon in the top right corner, indicating the start of the program. Another red arrow points to a red circle icon, likely representing a stop or end point. A third red arrow points to the cat sprite, which is currently upside down, indicating it has reached the end of the stage and is reversing direction. The code area on the left shows a script with the following blocks:

- When green flag clicked
- Move 10 steps
- Repeat loop (10 times):
 - Move 10 steps
 - Jump

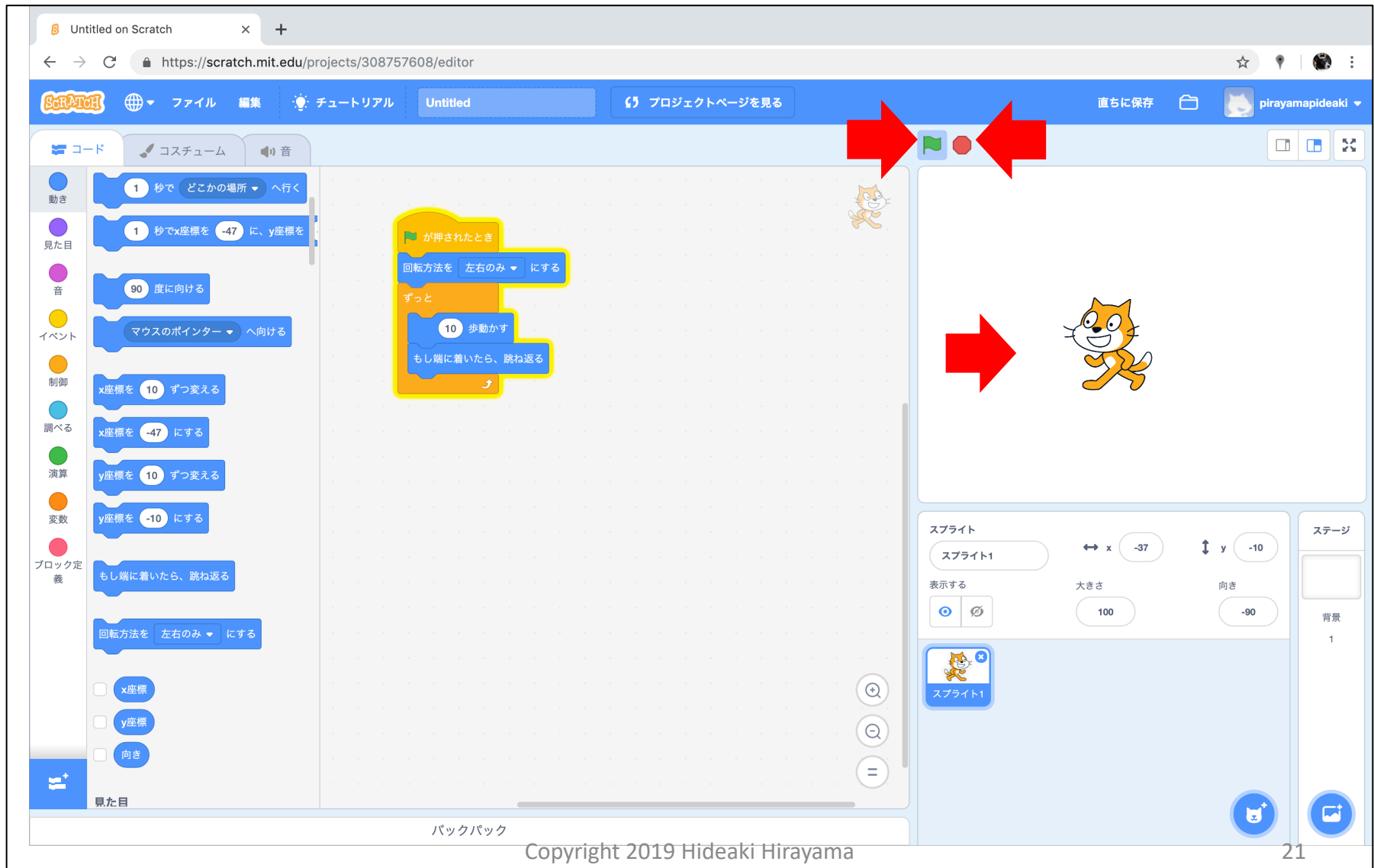
The right panel shows the sprite properties for 'Sprite 1', including its position (x: -77, y: -10), size (100), and direction (-90 degrees). The bottom of the screen displays the text 'Copyright 2019 Hideaki Hirayama'.

- ・「動き」をクリックします。
- ・「回転方向を、左右のみにする」をパレットに、ドラッグ＆ドロップし、「緑の旗が押されたとき」と「ずっと」の間に挟みます。

The screenshot shows the Scratch editor interface. The 'Motion' block palette is on the left, and the script area is in the center. A red arrow points to the 'Motion' category in the palette, and another red arrow points to the 'Set rotation direction to: only left and right' block being dragged into the script area. The script area contains a 'When green flag clicked' block, followed by the 'Set rotation direction to: only left and right' block, and then a 'Forever loop' containing a 'Move 10 steps' block and a 'If edge reached, bounce back' block.

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- ・緑の旗をクリックします。
- ・猫が端まで来ても、逆さまにならずに、逆方向に戻るようになりました。
赤丸をクリックして止めます。



- ・ステージを作ります。
- ・「背景を選ぶ」をクリックします。

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled on Scratch". The left sidebar contains various block categories: 動き (Motion), 見た目 (Looks), 音 (Sound), イベント (Events), 制御 (Control), 調べる (Operators), 演算 (Math), 変数 (Variables), and ブロック定義 (Block Definitions). The main workspace shows a script starting with "when green flag clicked", followed by "turn left 90 degrees", "move 10 steps", and "if edge reached, bounce back". The right sidebar shows the "Stage" (ステージ) area with a "Background" (背景) section. A red arrow points to the "Choose Background" (背景を選ぶ) button in the bottom right corner of the Stage area.

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- 好みの背景をクリックします。

Scratch background selection interface.

Browser: <https://scratch.mit.edu/projects/308757608/editor>

Background Selection (背景を選ぶ)

Search: 検索

Categories: **すべて** (All), ファンタジー (Fantasy), 音楽 (Music), スポーツ (Sports), 屋外 (Outdoor), 屋内 (Indoor), 宇宙 (Space), 海中 (Underwater), 模様 (Patterns)

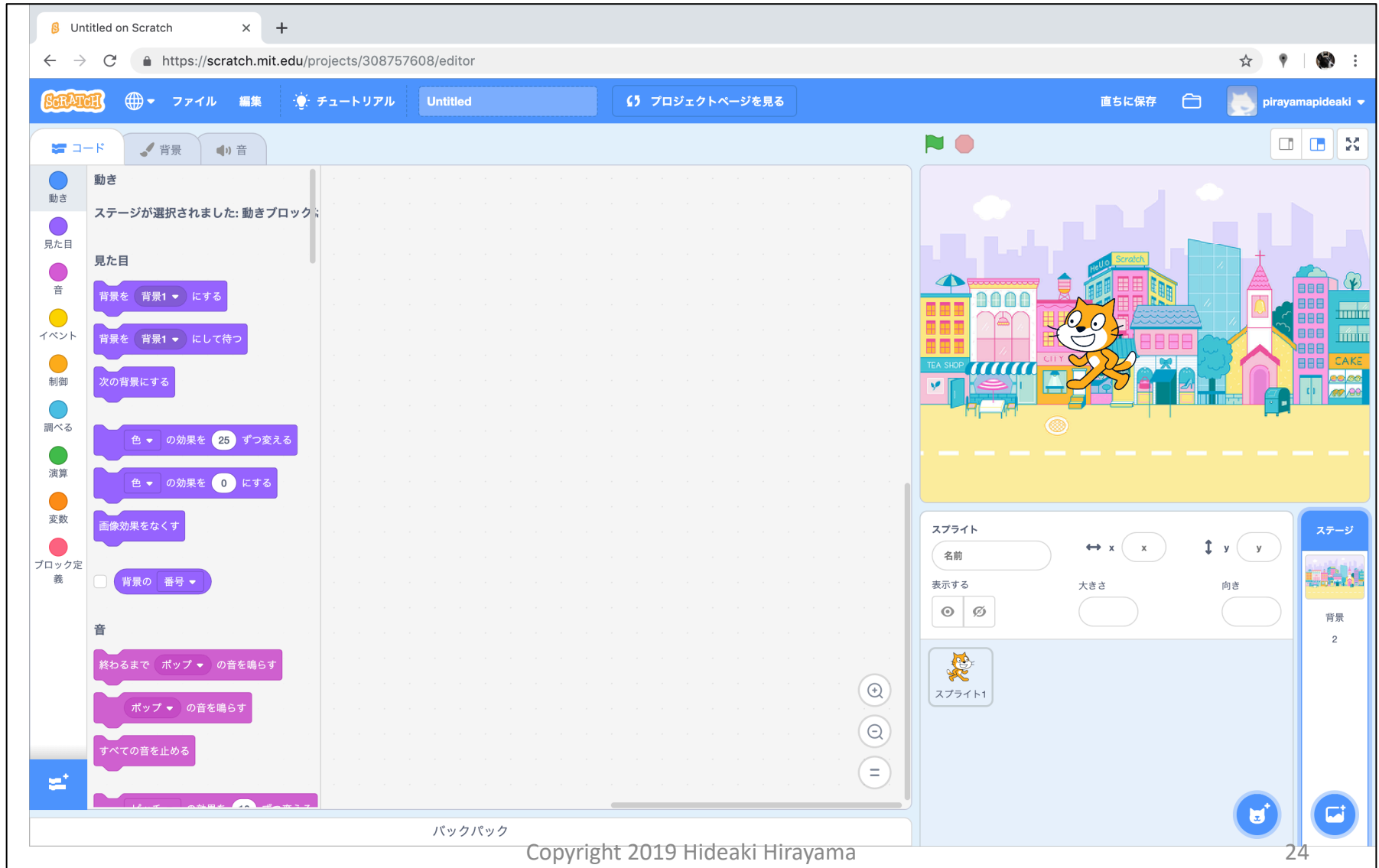
Backgrounds:

Arctic	Baseball 1	Baseball 2	Basketball 1	Basketball 2	Beach Malibu	Beach Rio	Bedroom 1
Bedroom 2	Bedroom 3	Bench With...	Blue Sky	Blue Sky 2	Boardwalk	Canyon	Castle 1
Castle 2	Castle 3	Castle 4	Chalkboard	Circles	City With ...	Colorful City	Concert
Desert	Farm	Field At Mit	Flowers	Forest	Galaxy	Garden-rock	Greek Thea...

A red arrow points to the **Colorful City** background.

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

・背景が作られました。



- ・猫を適切な高さに移動させます。
- ・現在の猫の位置(x座標、y座標)が示されます。

The screenshot displays the Scratch web editor interface. The top bar shows the project title "Untitled on Scratch" and the URL "https://scratch.mit.edu/projects/308757608/editor". The left sidebar contains the "コード" (Code) tab, which is currently selected. The code area shows a script starting with a "when green flag clicked" event, followed by a "turn 15 degrees" block, a "wait 15 seconds" block, and a "move 10 steps" block. The right sidebar shows the "スプライト" (Sprites) panel, which displays the cat sprite and its current position (x: -8, y: -75). A red arrow points to the cat sprite in the main stage area, and another red arrow points to the "x" and "y" coordinates in the "スプライト" panel. The main stage area shows a colorful city scene with a cat sprite running across the street. The bottom of the screen displays the text "Copyright 2019 Hideaki Hirayama" and the page number "25".

バックバック

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

25

- ・「動き」をクリックします。
- ・「y座標を-75にするにする」をパレットに、ドラッグ&ドロップし、「回転方向を左右のみにする」と「ずっと」の間に挟みます。

Scratch editor interface showing a script being edited. The script area contains the following blocks:

- が押されたとき
- 回転方法を 左右のみ にする
- y座標を -75 にする
- ずっと
- 10 歩動かす
- もし端に着いたら、跳ね返る

The stage area shows a cartoon cat character in a city scene. The bottom of the screen displays "Copyright 2019 Hideaki Hirayama" and the page number "26".

- ・緑の旗をクリックします。猫が適切な高さで歩きます。
- ・赤丸をクリックして止めます。

The screenshot shows the Scratch editor interface. The top bar includes the Scratch logo, file menu, and project name 'Untitled'. The right side of the top bar shows the user name 'pirayamapideaki'. The main workspace displays a cat sprite on a city background. Two red arrows point to the green flag and red circle buttons in the top right corner. The code area on the left shows a script for the cat to move and jump. The script starts with a 'when green flag clicked' block, followed by 'set rotation to left or right', 'set y coordinate to -75', and a 'forever' loop containing 'move 10 steps' and 'if reached edge, bounce back'. The bottom right panel shows the sprite's properties, including its name 'スプライト1', position (-68, -75), size (100), and direction (-90).

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- 猫を上の方に移動させます。

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled on Scratch". The URL is <https://scratch.mit.edu/projects/308757608/editor>. The user is logged in as "pirayamapideaki".

The left sidebar shows the "コード" (Code) tab. The "動き" (Motion) category is selected. The main workspace contains the following code blocks:

- When green flag clicked (が押されたとき)
- Rotate method: Left/Right (回転方法を 左右のみ にする)
- Set y coordinate to -75 (y座標を -75 にする)
- Forever loop (ずっと)
- Move 10 steps (10 歩動かす)
- If touching edge, bounce back (もし端に着いたら、跳ね返る)

The right sidebar shows the "スプライト" (Sprite) section. The selected sprite is "スプライト1" (Sprite1), which is a cat. The stage background is "背景 2" (Background 2).

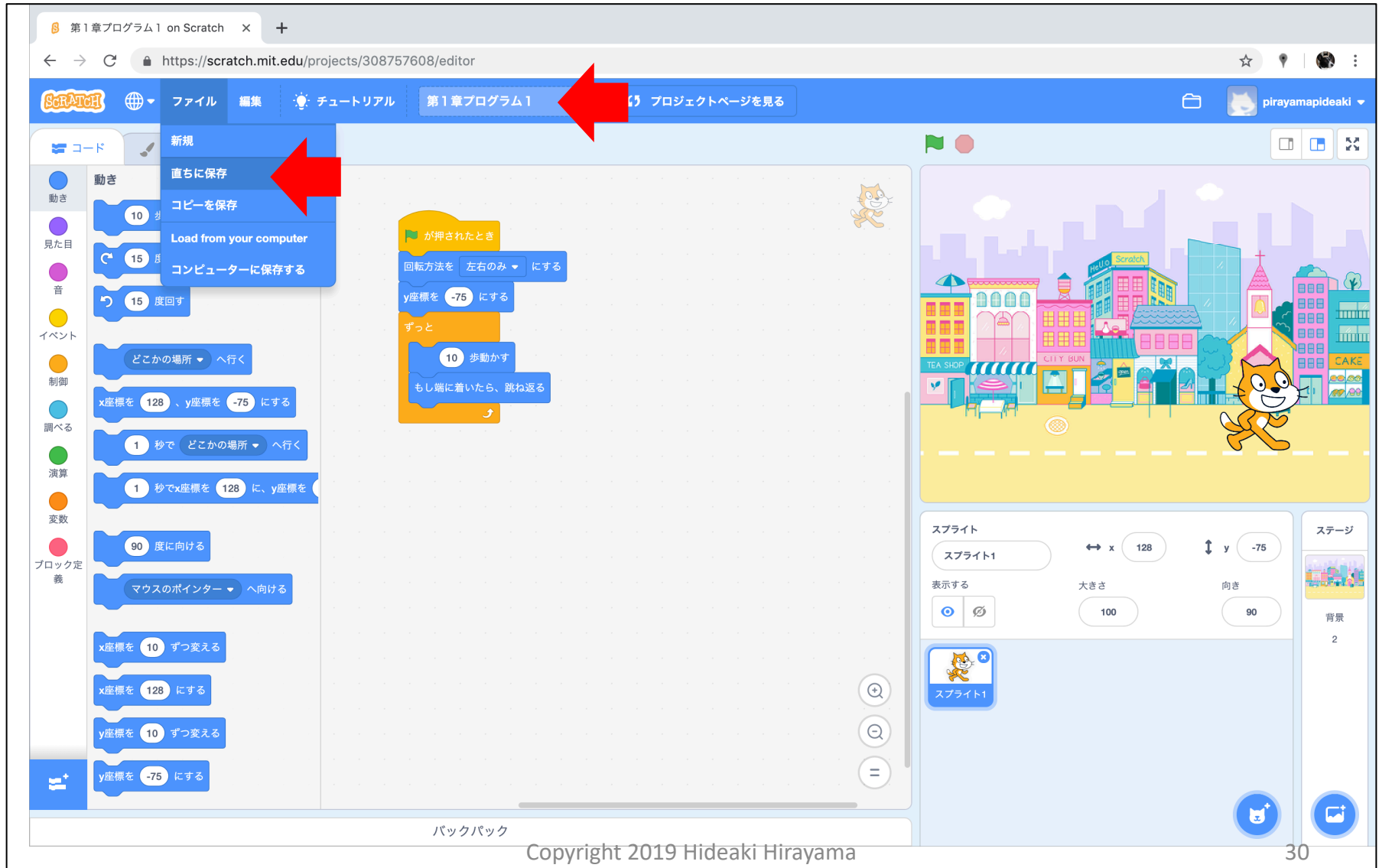
At the bottom, there is a "バックバック" (Back) button and a copyright notice: "Copyright 2019 Hideaki Hirayama".

- ・緑の旗をクリックします。猫が適切な高さに戻ってから歩きます。
- ・最初にy座標を設定したからです。
- ・赤丸をクリックして止めます。

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled on Scratch". The code area contains a script starting with "when green flag clicked", followed by "set rotation direction to clockwise", "set y coordinate to -75", "wait 1 second", "move 10 steps up", and "when green flag clicked" again. The stage area shows a cat sprite on a city background. The sprite's position is x: -68, y: -75, size: 100, direction: -90. The background is "Background 2". Red arrows point to the green flag icon, the red circle icon, and the cat sprite.

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- ・プログラムの名前をつけます。
- ・「ファイル」→「直ちに保存」をクリックします。



・プログラムが保存されました。

第1章プログラム1 on Scratch

https://scratch.mit.edu/projects/308757608/editor

ファイル 編集 チュートリアル 第1章プログラム1 プロジェクトページを見る

pirayamapideaki

コード

動き

10 秒

15 度

15 度回す

どこかの場所へ行く

x座標を 128、y座標を -75 にする

1 秒で どこかの場所へ行く

1 秒でx座標を 128 に、y座標を

90 度に向ける

マウスのポインターへ向ける

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 128 にする

y座標を 10 ずつ変える

y座標を -75 にする

が押されたとき

回転方法を 左右のみ にする

y座標を -75 にする

ずっと

10 歩動かす

もし端に着いたら、跳ね返る

スプライト

スプライト1

表示する

大きさ 100

向き 90

ステージ

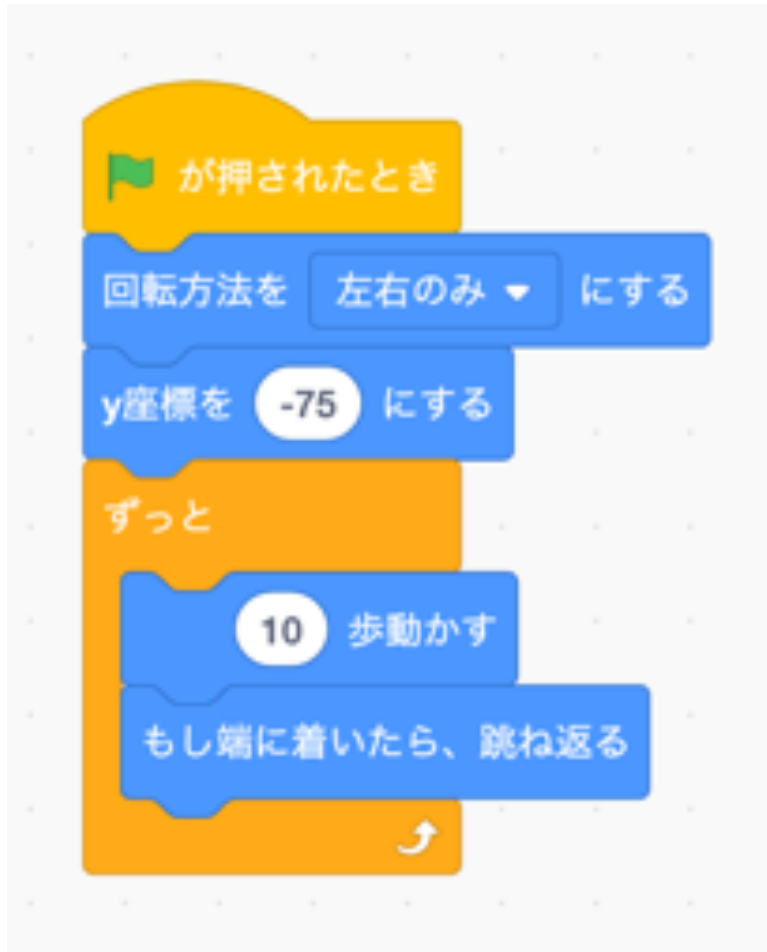
背景 2

バックバック

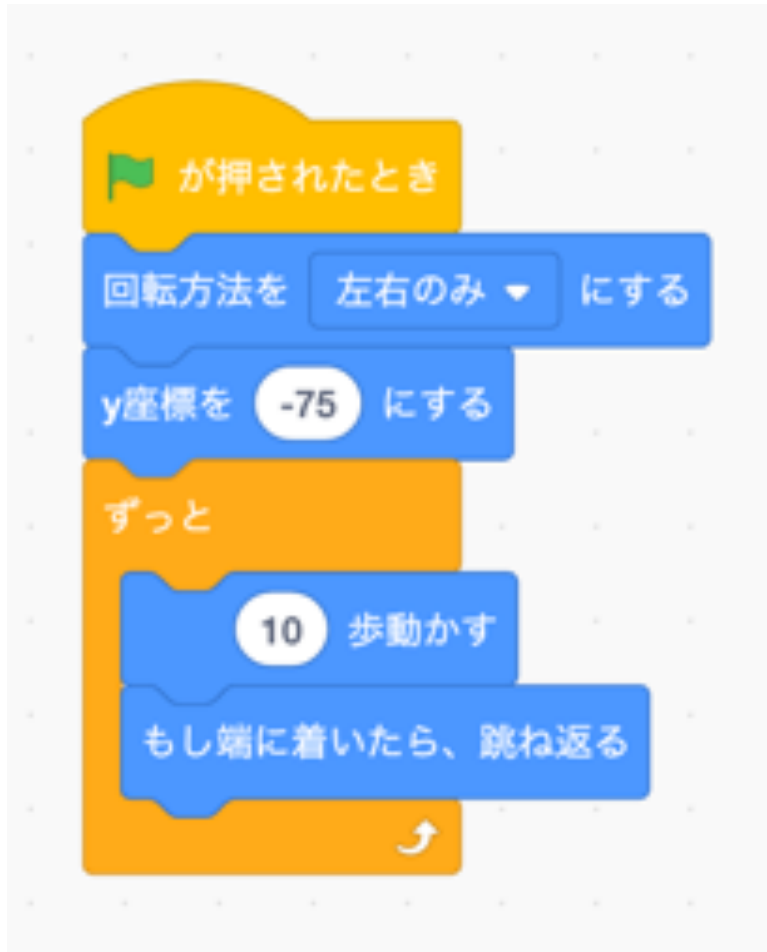
Copyright 2019 Hideaki Hirayama

31

- ・ここで、自分が書いたプログラムを説明してみてください。



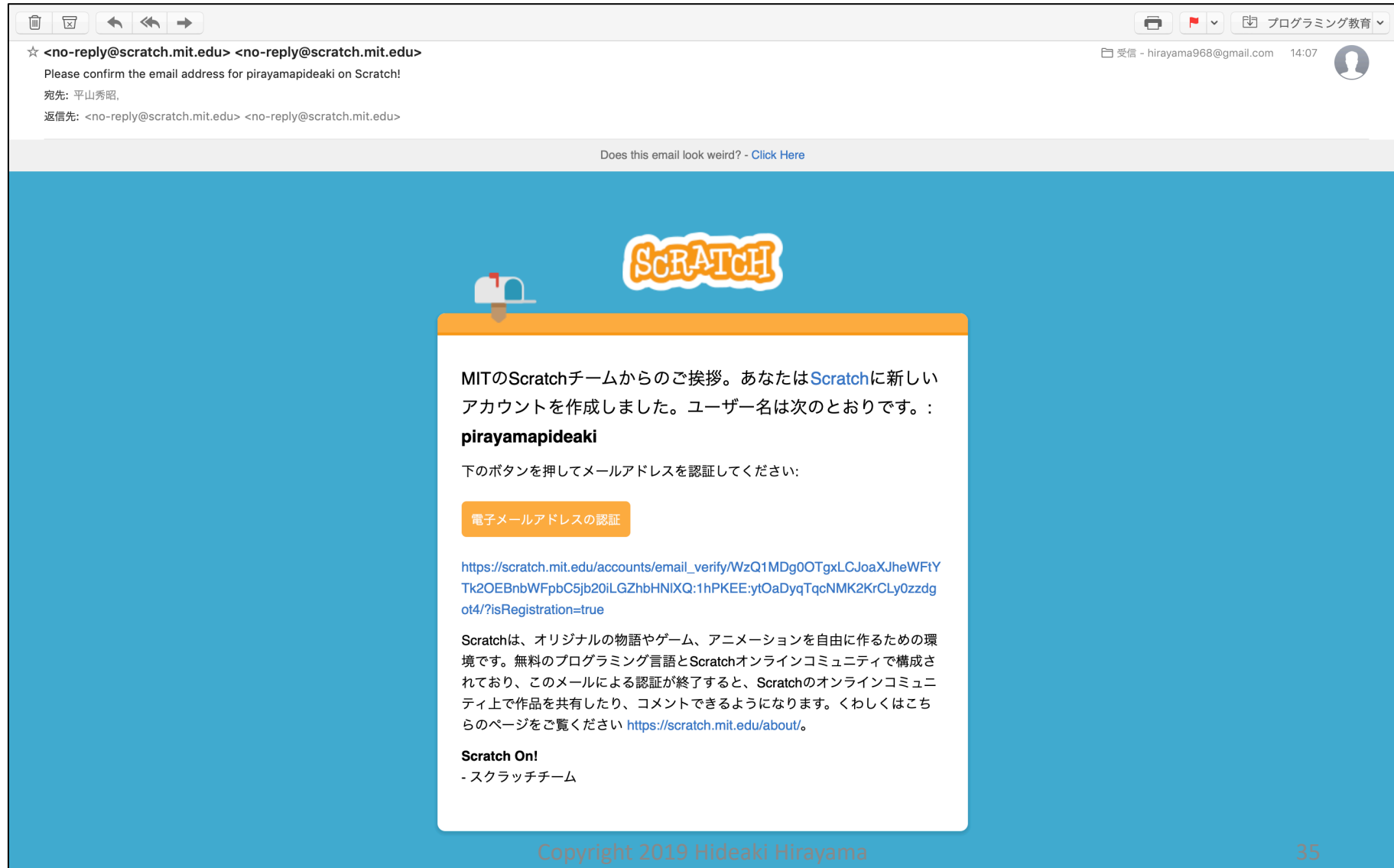
- ・ちょっと考えてみましょう。
今まで作ってきたブロックプログラムを、
普通のプログラムで書くとこんな感じになります。



```
main()
{
    回転方向を設定する(左右のみ);
    y座標を設定する(-75);
    while (1) {
        動かす(10歩);
        if (端に着いた) 跳ね返る();
    }
}
```

- ・普通のプログラムでは、「{」と「}」のバランスが取れていなかったり、文の最後の「;」が抜けたりするとエラーになります。
- ・このようなルール(文法と言います)を最初にしっかり勉強し、「何をするか」を決めた上でプログラミングを始めます。

- ・SCRATCHに登録したメールアドレスにメールが来ています。
- ・メールを開き、「新メールアドレスの認証」をクリックして下さい。
- ・あなたの作ったプログラムを他の人と共有できるようになります。



The screenshot shows an email interface. The header includes standard email navigation icons and a menu labeled 'プログラミング教育'. The email is from '<no-reply@scratch.mit.edu>' to '<no-reply@scratch.mit.edu>'. The subject is 'Please confirm the email address for pirayamapideaki on Scratch!'. The body of the email features the Scratch logo and a message from the MIT Scratch team. It states that a new account was created for the user 'pirayamapideaki' and provides a link to verify the email address. The link is: https://scratch.mit.edu/accounts/email_verify/WzQ1MDg0OTgxLCJoaXJheWFtYTk2OEbnbWFpbC5jb20iLGZhbHNIXQ:1hPKEE:ytOaDyqTqcNMK2KrCLy0zzdgot4/?isRegistration=true. The email concludes with 'Scratch On!' and '- スクラッチチーム'.

☆ <no-reply@scratch.mit.edu> <no-reply@scratch.mit.edu>
Please confirm the email address for pirayamapideaki on Scratch!
宛先: 平山秀昭,
返信先: <no-reply@scratch.mit.edu> <no-reply@scratch.mit.edu>

受信 - hirayama968@gmail.com 14:07

Does this email look weird? - [Click Here](#)

Scratch

MITのScratchチームからのご挨拶。あなたはScratchに新しいアカウントを作成しました。ユーザー名は次のとおりです。:
pirayamapideaki

下のボタンを押してメールアドレスを認証してください:

電子メールアドレスの認証

https://scratch.mit.edu/accounts/email_verify/WzQ1MDg0OTgxLCJoaXJheWFtYTk2OEbnbWFpbC5jb20iLGZhbHNIXQ:1hPKEE:ytOaDyqTqcNMK2KrCLy0zzdgot4/?isRegistration=true

Scratchは、オリジナルの物語やゲーム、アニメーションを自由に作るための環境です。無料のプログラミング言語とScratchオンラインコミュニティで構成されており、このメールによる認証が終了すると、Scratchのオンラインコミュニティ上で作品を共有したり、コメントできるようになります。くわしくはこちらのページをご覧ください <https://scratch.mit.edu/about/>。

Scratch On!
- スクラッチチーム

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

35

- 再度、「ユーザ名」→「私の作品」をクリックします。

第1章プログラム1 on Scratch x Scratch Info - 想像、プログラム、x +

https://scratch.mit.edu/projects/308757608/editor

Scratch ファイル 編集 チュートリアル 第1章プログラム1 共有する プロジェクトページを見る

pirayamapideaki

プロフィール
私の作品
アカウント設定
サインアウト

コード コスチューム 音

動き

10 ステップ 移動

15 度 回転

15 度 回転

どこかの場所へ行く

x座標を 128、y座標を -75 にする

1秒でどこかの場所へ行く

1秒でx座標を 128 に、y座標を

90度に向ける

マウスのポインターへ向ける

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 128 にする

y座標を 10 ずつ変える

y座標を -75 にする

が押されたとき

回転方法を 左右のみ にする

y座標を -75 にする

ずっと

10 ステップ 移動

もし端に着いたら、跳ね返る

スプライト

スプライト1

表示する

大きさ 100

向き 90

ステージ

背景 2

バック

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- ・自分の作成したプログラムの一覧が表示されます。
- ・「中を見る」をクリックすると、プログラムが表示されます。

The screenshot shows the Scratch website interface. The browser address bar displays <https://scratch.mit.edu/mystuff/>. The page title is "Scratch - 想像、プログラム、共有". The main navigation bar includes "Scratch", "作る" (Make), "見る" (View), "アイデア" (Ideas), "Scratchについて" (About Scratch), a search bar, and a user profile icon labeled "pirayamid...".

The main content area is titled "私の作品" (My Projects). It features a sidebar on the left with the following categories:

- 全プロジェクト (1)
- 共有されたプロジェクト (0)
- 共有されていないプロジェクト (1)
- 私のスタジオ (0)
- ゴミ箱

The main list shows a single project titled "第1章プログラム1" (Chapter 1 Program 1), with the subtitle "最終更新: 3 minutes ago". A red arrow points to the "中を見る" (View) button next to the project's thumbnail. Other buttons visible include "+ 新しいプロジェクト" (New Project), "+ 新しいスタジオ" (New Studio), "並べ替える" (Sort), "削除" (Delete), and "もっと読み込む" (Load More).

The footer contains several links organized into five columns:

- Scratchについて: Scratchについて, 保護者の方へ, 教育関係者のための
- コミュニティ: コミュニティガイドライン, ディスカッションフォーラム, Scratch Wiki
- サポート: アイデア, よくある質問, オンラインヘルプデスク
- 法的表示: 利用規約, プライバシー・ポリシー, 知的財産権・著作権
- 関連サイト: ScratchEd, ScratchJr, Scratch Day

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- 「新メールアドレスの認証」をクリックしておく、
- 「共有する」というボタンが現れるようになります。
- このボタンをクリックします。

The screenshot shows the Scratch web editor interface. The top navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and buttons for 'ファイル' (File), '編集' (Edit), 'チュートリアル' (Tutorial), '第1章プログラム1' (Chapter 1 Program 1), and '共有する' (Share). A red arrow points to the '共有する' button. The main workspace displays a Scratch script with blocks for movement and rotation. The right sidebar shows the 'スプライト' (Sprite) and 'ステージ' (Stage) panels.

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- ・あなたの作ったプログラムが、他の人と共有されました。

第1章プログラム1 on ScratchScratch Info - 想像、プログラム、×

https://scratch.mit.edu/projects/308757608/

Scratch 作る 見る アイデア Scratchについて 検索 1 1 pirayamapideaki

おめでとうございます！プロジェクトが共有されました。誰でも試したり、コメントしたり、リミックスできるようになりました。

第1章プログラム1

中を見る

TEA SHOPCITY BUNScratchnewU.CAKE

Scratch Cat

0001

© Unshared + スタジオに追加 リンクをコピー

使い方

このプロジェクトの利用方法を示してください(どのキーを押すなど)。

メモとクレジット

どうやってこのプロジェクトを作成しましたか？ 他の人のアイデア、スクリプト、あるいはアートワークを活用したのか？ ここでその作者に感謝しましょう。

コメント

コメントはオンです

- ・再再度、「ユーザ名」→「私の作品」をクリックします。

第1章プログラム1 on Scratch × Scratch Info - 想像、プログラム、 × +

https://scratch.mit.edu/projects/308757608/

Scratch 作る 見る アイデア Scratchについて 検索

おめでとうございます！プロジェクトが共有されました。誰でも試したり、コメントしたり、リミックスできるようになりました。

プロフィール
私の作品
アカウント設定
サインアウト

第1章プログラム1

使い方

このプロジェクトの利用方法を示してください(どのキーを押すなど)。

メモとクレジット

どうやってこのプロジェクトを作成しましたか？ 他の人のアイデア、スクリプト、あるいはアートワークを活用したのか？ ここでその作者に感謝しましょう。

0 0 0 1

© Unshared + スタジオに追加 リンクをコピー

コメント コメントはオンです

https://scratch.mit.edu/mystuff/

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

40

- ・今までなかった「共有しない」というリンクが現れるようになりました。
- ・これをクリックすると、このプログラムは共有されなくなります。
- ・今は共有された状態です。

The screenshot shows the Scratch website interface. The main content area displays a project titled "第1章プログラム1" (Chapter 1 Program 1) under the "私の作品" (My Projects) section. The project is currently set to "共有しない" (Not Shared), which is highlighted by a red arrow. The project details include a thumbnail, the title, and the update time "最終更新: less than a minute ago". The left sidebar shows a list of project filters: "全プロジェクト (1)", "共有されたプロジェクト (1)", "共有されていないプロジェクト (0)", "私のスタジオ (0)", and "ゴミ箱". The bottom footer contains links for "Scratchについて", "コミュニティ", "サポート", "法的表示", and "関連サイト".

Copyright 2019 Hideaki Hirayama

- ・新しいプログラムを作りましょう。「作る」をクリックして下さい。
- ・猫のSpriteを削除しましょう。×をクリックして下さい。
- ・Spriteとステージに好きなものを選んで、
先程と同じプログラムを作ってみてください。